

## **DAFTAR ISI**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS**

<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
----------------	-----------

<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
-----------------------	-----------

<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	<b>vii</b>
----------------------------	------------

<b>DAFTAR ISI</b>	<b>ix</b>
-------------------	-----------

<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiii</b>
----------------------	-------------

<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xv</b>
---------------------	-----------

<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	<b>xvi</b>
-------------------------	------------

<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xvii</b>
------------------------	-------------

<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
----------------------	----------

1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Penelitian Terkait . . . . .	2
1.3 Rumusan Masalah . . . . .	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian . . . . .	3
1.5 Batasan Masalah . . . . .	3
1.6 Metode Penelitian . . . . .	4
1.7 Sistematika Penulisan . . . . .	5

<b>II KONSEP DASAR</b>	<b>6</b>
------------------------	----------

2.1 Teknologi 5G . . . . .	6
2.2 Komunikasi <i>Device to Device</i> (D2D) . . . . .	7

2.3	Model Spektrum Komunikasi D2D . . . . .	7
2.3.1	<i>Unlicensed Spectrum (Outbound)</i> . . . . .	7
2.3.2	<i>Licensed Spectrum (Inband)</i> . . . . .	8
2.4	Alokasi RB Pada Jaringan LTE . . . . .	8
2.4.1	Sumber Daya Pada LTE . . . . .	9
2.5	<i>Path Loss dan Gain</i> .....	10
2.6	<i>Signal Interference to Noise Ratio (SINR)</i> dan <i>Signal Noise Ratio (SNR)</i> .....	10
2.7	Algoritma <i>Particle Swarm Optimization</i> (PSO) .....	11
2.7.1	Algoritma <i>Simple Particle Swarm Optimization</i> (SPSO) .....	12
2.8	Algoritma <i>Greedy</i> .....	13
2.9	Parameter Kinerja.....	13
2.9.1	<i>Data Rate</i> .....	13
2.9.2	<i>Sumrate</i> .....	14
2.9.3	Efisiensi Spektral .....	14
2.9.4	Daya Total.....	14
2.9.5	Efisiensi Daya .....	14
2.9.6	<i>Fairness</i> .....	15
	<b>III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN</b>	<b>16</b>
3.1	Model Sistem.....	16
3.2	Formulasi Masalah .....	17
3.2.1	Parameter Simulasi .....	17
3.3	Alur Penelitian.....	18
3.4	Skenario Simulasi .....	19
3.4.1	Inisialisasi dan Penyebaran <i>User</i> .....	20
3.4.2	Perhitungan <i>Path Loss</i> dan <i>Gain</i> .....	21
3.4.3	Perhitungan SINR dan Kapasitas SNR .....	21
3.5	Algoritma <i>Greedy</i> .....	22
3.6	Algoritma <i>Particle Swarm Optimization</i> (PSO) .....	23
3.6.1	Algoritma <i>Simple Particle Swarm Optimization</i> (SPSO) .....	25

<b>IV ANALISIS SIMULASI SISTEM</b>	<b>27</b>
4.1 Tinjauan Umum.....	27
4.2 Pengujian Skenario Pertama.....	27
4.2.1 Total <i>Data Rate</i> Sistem.....	27
4.2.2 Efisiensi Spektral .....	29
4.2.3 Efisiensi Daya .....	30
4.2.4 <i>Fairness</i> CUE .....	31
4.2.5 <i>Fairness</i> D2D.....	32
4.2.6 <i>Fairness</i> Total .....	34
4.3 Pengujian Skenario Kedua .....	35
4.3.1 Total <i>Data Rate</i> Sistem.....	35
4.3.2 Efisiensi Spektral .....	37
4.3.3 Efisiensi Daya .....	38
4.3.4 <i>Fairness</i> CUE .....	39
4.3.5 <i>Fairness</i> D2D.....	41
4.3.6 <i>Fairness</i> Total .....	42
4.4 Pengujian Skenario Ketiga .....	44
4.4.1 Total <i>Data Rate</i> Sistem.....	44
4.4.2 Efisiensi Spektral .....	46
4.4.3 Efisiensi Daya .....	47
4.4.4 <i>Fairness</i> CUE .....	48
4.4.5 <i>Fairness</i> D2D.....	50
4.4.6 <i>Fairness</i> Total .....	51
4.5 Analisis Keseluruhan Sistem.....	52
<b>V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>54</b>
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

**A Kapasitas Total**

**B Alokasi *Greedy***

**C Alokasi SPSO Iterasi 200**