

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) adalah pondasi ekonomi bagi masyarakat Indonesia, yang bergerak di banyak bidang diantaranya adalah pelayanan makanan, produksi bahan baku, produksi barang jadi, layanan jasa, layanan kesehatan, retail, distribusi barang, dan lain-lain. Dalam melakukan aktivitas bisnisnya, setiap transaksi masih sering dilakukan secara manual, seperti pembelian dan pembayaran yang tidak dicatat dan perhitungan keuangan diakhir tanpa memerhatikan jumlah barang yang dijual sehingga dapat menyebabkan kerugian yang tidak diketahui. UD Rahmat YH adalah usaha kecil menengah yang bergerak di bidang retail atau penjualan barang. Barang utama yang dijual adalah sembako (Sembilan Bahan Pokok) dan barang-barang konsumsi rumah tangga lainnya. Proses transaksi yang digunakan dalam pembayaran masih manual dan konvensional, akibatnya dapat terjadi kesalahan manusia dan masalah pada bukti transaksi yang tidak terdokumentasi dengan baik.

Pesatnya perkembangan teknologi membuat banyak masalah yang terjadi pada kehidupan sehari-hari dapat diatasi, termasuk permasalahan pembayaran dan transaksi. Hadirnya komputer membuat banyak gebrakan terutama dalam proses administrasi yang memudahkan pencatatan dan perhitungan. Aplikasi Penyediaan Stok adalah aplikasi yang dapat menunjang proses transaksi sehingga proses dapat terdokumentasi dengan baik dan dapat mengolah banyak data untuk memberikan informasi yang penting seperti laba dan rugi.

Pengembangan aplikasi penyediaan stok ini juga sudah banyak dilakukan diberbagai daerah dan dikustomisasi sesuai kebutuhan setiap perusahaan atau unit dagang. Apabila aplikasi ini dapat dilanjutkan dan digunakan dengan baik, maka unit usaha akan dapat berkembang dan menunjang kehidupan pemilik, karyawan dan masyarakat disekitarnya. Adanya aplikasi ini diharapkan dapat menunjang usaha UD Rahmat YH dan membuatnya berkembang dengan manajemen yang lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

1. Sistem penyediaan stok dan rekomendasi barang apakah yang cocok pada UD Rahmat YH ?
2. Apakah aplikasi penyediaan stok dan rekomendasi barang dapat diterapkan pada UD Rahmat YH ?
3. Apakah aplikasi penyediaan stok dan rekomendasi barang dapat menjadi solusi dalam masalah pemesanan barang dan pengelolaan stok di UD Rahmat YH?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem pembayaran dan transaksi pada UD Rahmat YH adalah :

1. Adanya suatu aplikasi yang mendukung proses manajemen stok dan rekomendasi barang.
2. Terciptanya aplikasi berbasis web yang praktis dan dapat dengan mudah digunakan di toko UD Rahmat YH.
3. Aplikasi dapat membantu pemilik toko dalam menentukan prioritas penyediaan dan pemesanan barang sehingga pengelolaan barang menjadi efisien dan efektif.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut :

1. Tempat yang diteliti adalah Usaha Dagang Rahmat YH, terletak di kampung Punge Blang Cut, Banda Aceh, provinsi Aceh.
2. Pihak yang terlibat dalam penelitian ini adalah pemilik usaha dagang, pegawai, dan pelanggan UD Rahmat YH.
3. Fokus masalah adalah pencatatan transaksi pembayaran dan manajemen stok barang.
4. Aplikasi dibuat berbasis website dan dapat dijalankan pada perangkat yang mendukung peramban (*browser*).

1.5 Metode dan Rencana Kegiatan Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan perangkat lunak model UML. Unified Modelling Language adalah metode yang sangat lumrah dalam pembuatan perangkat lunak, yaitu dengan membuat Use-Case Diagram, Activity Diagram, Flowchart Diagram, dan Entity Relation Diagram. Adapun tahapan-tahapan dalam perancangan perangkat adalah :

1. Analisis Sistem

Pengamatan kepada proses jual beli sehari-hari di UD rahmat YH dilakukan secara langsung dan wawancara kepada pemilik, pegawai, dan pelanggan tetap yang melakukan belanja harian. Mulai dari proses jual beli, pembayaran, dan pengelolaan stok barang. Informasi yang didapat akan digunakan untuk membangun aplikasi.

2. Desain Sistem

Berdasarkan hasil pengamatan dan analisa dapat disimpulkan bahwa yang dibutuhkan hanyalah aplikasi kepada pihak pemilik dan pegawai saja, berfokus pada pembayaran dan pencatatan. Aplikasi tidak dibuat untuk pelanggan dikarenakan dirasa belum perlu melakukan pemasaran *online*. Aplikasi akan dirancang sesuai kebutuhan pihak pengelola toko (pemilik dan pegawai) sehingga pemograman akan berorientasi objek atau OOP (*Object Oriented Programming*).

3. Pembuatan dan Pemograman Aplikasi

Pemograman perangkat lunak akan dimulai dari pembuatan UML (Unified Modelling Language), dilanjutkan pembuatan tampilan antarmuka, pemograman aplikasi berbasis web dengan bahasa PHP dan database MySQL, dan terakhir menguji kesesuaian program dengan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya.

4. Pengujian dan Implementasi Program

Pengujian akan dilakukan dengan metode Black-Box untuk menguji fitur dan fungsi bekerja secara optimal tanpa masalah. Lama waktu pengujian adalah 1 minggu untuk melihat apakah masih ada kesalahan program atau *bug* yang terdapat pada program, apabila terjadi kesalahan akan dilakukan

perbaikan dan akan diperbarui sesuai dengan kebutuhan toko UD Rahmat YH.