

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Architechtrual Layer Cloud Computing.....	4
Gambar 2.2 Konsep dasar <i>cloud gaming</i>	6
Gambar 2.3 Logo Parsec	6
Gambar 2.4 Konsep GPU-Passthrough.....	7
Gambar 2.5 Logo Hyper-V	8
Gambar 3.1 Desain Sistem	13
Gambar 3.2 Diagram Alir	14
Gambar 3.3 Cover Apex Legends	18
Gambar 3.4 Cover God of War	19
Gambar 3.5 Cover Portal 2.....	20
Gambar 4.1 CPU usage pada <i>client 1</i>	24
Gambar 4.2 CPU usage pada <i>client 2</i>	24
Gambar 4.3 RAM usage pada <i>client 1</i>	25
Gambar 4.4 RAM usage pada <i>client 2</i>	25
Gambar 4.5 GPU usage pada <i>client 1</i>	26
Gambar 4.6 GPU usage pada <i>client 2</i>	26
Gambar 4.7 CPU usage pada <i>host</i>	27
Gambar 4.8 RAM usage pada <i>host</i>	28
Gambar 4.9 GPU usage pada <i>host</i>	28
Gambar 4.10 Rata-rata framerate dari game penguji	29
Gambar 4.11 Throughput pada bandwidth 10 Mbps	30
Gambar 4.12 Delay pada bandwidth 10 Mbps	30
Gambar 4.13 Throughput pada bandwidth 20 Mbps	31
Gambar 4.14 Delay pada bandwidth 20 Mbps	31
Gambar 4.15 Throughput pada bandwidth 30 Mbps	32
Gambar 4.16 Delay pada bandwidth 30 Mbps	32
Gambar 4.17 CPU usage rata-rata pada <i>client</i>	33
Gambar 4.18 Penurunan CPU Usage pada <i>host</i>	34
Gambar 4.19 Rata-rata RAM pada <i>client</i>	35

Gambar 4.20 Perbandingan rata-rata GPU Usage	35
Gambar 4.21 Perbandingan Framerate pada resolusi 720p	36
Gambar 4.22 Perbandingan Framerate pada resolusi 1080p	37
Gambar 4.23 Rata-rata Framerate pada VM.	37
Gambar 4.24 Rata-rata Throughput terhadap bandwidth	38
Gambar 4.25 Rata-rata Delay terhadap bandwidth	39
Gambar 4.26 Rata-rata throughput berdasarkan game.....	41