

**PERANCANGAN PERILAKU ERIC PADA  
PERMAINAN “PETUALANGAN ADAM DAN ERIC”  
MENGUNAKAN METODE FINITE STATE  
MACHINE**

*(ERIC’S BEHAVIOR DESIGN IN “THE ADVENTURE OF  
ADAM AND ERIC” GAME USING FINITE STATE MACHINE)*

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**FAHMI NURFAUZI**

**1103184105**



**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**