

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4    Batasan Masalah.....	2
1.5    Metode Penelitian.....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1    Pengertian Informasi .....	5
2.2    Mekanisme Pengolahan Informasi .....	6
2.2.1    Pengumpulan informasi/data.....	6
2.2.2    Pengelolaan informasi/Data .....	6
2.2.3    Menyimpan Informasi.....	7
2.3    Teknologi MP3 .....	7
2.4    Sistem Informasi.....	7
2.5    Arduino IDE .....	8
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>9</b>

3.1	Desain Sistem .....	9
3.2	<i>Flowchart</i> .....	9
3.3	Perancangan Sistem.....	10
3.4	Arduino Uno.....	10
3.5	DFPlayer Mini .....	11
3.5.1	I/O Mode DFPlayer <i>mini</i> .....	12
3.5.2	AD Key ( <i>Analog ke Digital</i> ) Mode DFPlayer Mini .....	13
3.6	RTC (Real Time Clock) .....	13
3.7	IR Remote.....	14
3.8	LCD I2C (Liquid Crystal Display).....	14
3.9	Speaker .....	15
3.10	Fungsi dan Fitur .....	15
3.11	Desain Perangkat Keras .....	16
3.12	Desain Perangkat Lunak .....	17
3.13	Spesifikasi komponen .....	17
3.14	Dasar Pemilihan Komponen .....	19
<b>BAB IV ANALISIS DAN HASIL .....</b>		<b>20</b>
4.1	Pengujian dan Analisa .....	20
4.2	Parameter Pengujian .....	20
4.3	Pengujian Penjadwalan MP3 Player.....	20
4.3.1	Pengujian Penjadwalan MP3 Player .....	20
4.3.2	Pengujian Jarak Pada IR remote .....	21
4.3.3	Pengujian Delay .....	23
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>26</b>
5.1	Kesimpulan.....	26
5.2	Saran .....	26

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>27</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>29</b>