

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT dengan rahmat, hidayat serta anugerahnya penulis diberikan kesehatan dan ilmu pengetahuan untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Perilaku Pemburu pada *Game Anex* dengan Metode *Finite State Machine*” Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat lulus Program studi Strata satu Teknik komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom, Terimakasih banyak saya persembahkan kepada Bapak Dr. Purba Daru Kusuma, S.T., M.T., selaku pembimbing I, dan kepada pembimbing II serta dosen wali kelas TK-42-05 Ibu Ashri Dinimaharawati, S.Pd.,M.T yang telah membimbing, memberikan dukungan, arahan dan saran untuk mengerjakan Tugas Akhir ini.

Penulis mashi menyadari adanya kekurangan dalam materi, penulisan dan teknik penyajian dalam Tugas Akhir ini, oleh karena itu, kritik dan saran membangun demi kesempurnaan akan bermanfaat bagi penulis untuk kedepannya, penulis berharap dengan di susunya Tugas Akhir ini akan bermanfaat untuk orang banyak serta menambah wawasan dan pengetahuan.

Demikian, semoga yang penulis susun pada buku tugas akhir ini dapat dibaca dan dimengerti oleh pembaca buku terutama untuk Civitas Universitas Telkom.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandung, 26 Juli 2022

Lutfi Hadi Wicaksono