

**PERANCANGAN PERILAKU PEMBURU PADA
GAME ANEX DENGAN
METODE *FINITE STATE MACHINE***

***(HUNTER BEHAVIOR DESIGN IN ANEX GAME USING
FINITE STATE MACHINE)***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

LUTFI HADI WICAKSONO

1103184111



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022