

DAFTAR PUSTAKA

- **Buku:**

Alexander, Onki dan Untung Suprihadi. (2021). *Tutorial Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Android Studio*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia

Herlinah, S.Kom dan Musliadi, S.Kom. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Jubilee Enterprise. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Sari, Ani Oktarini, dkk. (2019). *Web Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Tim EMS. (2015). *Pemrograman Android dalam Sehari*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Yudho Yudhanto, S.Kom dan Abdul Azis, S.Kom. (2019). *Pengantar Teknologi Internet of Things (IoT)*. Surakarta: UNS Press.

- **Skripsi dan Jurnal**

Chandra Wibawa, Julian. (2013). *Pengantar Bahasa Java*. Diakses dari: <https://repository.unikom.ac.id/44477/1/01.%20PENGANTAR%20BAHASA%20JAVA.pdf>

Farah, Salsabil. (2022). *Sistem Klasifikasi Jenis Sapi Dengan Metode Gray Level Coocurrence Matrix (GLCM) Menggunakan K-Nearest Neighbor (K-NN) dan Support Vector Machine (SVM)*. Diakses dari: <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/home/catalog/id/179269/slug/sistem-klasifikasi-jenis-sapi-dengan-metode-gray-level-coocurrence-matrix-glcm-menggunakan-k-nearest-neighbor-k-nn-dan-support-vector-machine-svm-.html>

- Fauziah, Dania. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Kompensasi Bagi Mahasiswa Teknik Telekomunikasi Berbasis Android*. Diakses dari: <http://eprints.polsri.ac.id/5596/>
- Herdhiansyah, Reno Muktiaji. (2014). *Quality of Service (QoS) Layanan Video Conference Pada Jaringan High Speed Packet Access (HSPA) Menggunakan Emulator Graphical Network Simulator (GNS)3*. Diakses dari: <http://repository.ub.ac.id/id/eprint/142675>
- Kadi, David. (2017). *Pengembangan Aplikasi Mobile Objek Wisata Secara Real Time Dengan Augmented Reality di Kabupaten Sumba Barat Daya*. Diakses dari: <https://e-journal.uajy.ac.id/11939/>
- Konjongian, Ester, dkk. (2017). *Sistem Informasi Komoditas Pasar di Kota Manado Berbasis Android*. Diakses dari: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/17795/17319>
- Mutia, Fina. (2018). *Hubungan Umur, Pendidikan dan Pengalaman Peternak Terhadap Skala Usaha Sapi Bali di Kecamatan XIII Koto Kampar Kabupaten Kampar*. Diakses dari: <https://repository.uin-suska.ac.id/16343/>
- Octaviananda, Devionata. (2019). *Evaluasi Kelayakan Usaha Penggemukan Sapi Potong*. Diakses dari: <http://eprints.umpo.ac.id/5159/>
- Pradana, Galang Kharis dan, Ambarwati, S.Pd, M.Si dan, Artika Fristi Firnawati, SKM (2013) *Pengaruh Higienitas dan Sanitasi Sapi Perah Terhadap Kualitas Susu Secara Mikrobiologis di Peternakan Sapi di Desa Butuh Kecamatan Mojosongo Boyolali*. Diakses dari: <http://eprints.ums.ac.id/27269/>
- Reni Ita Safitri, Dian Wahyu Harjanti, dan Enny Tantini Setiatin. (2015). *Evaluasi Kesehatan Sapi Perah*. Diakses dari: <http://202.4.186.66/agripet/article/view/2852/2714>
- Rohman, Taufiqur. (2017). *Perancangan dan Implementasi Jaringan Hotspot RT/RW Net Di Desa Kadipaten Ponorogo*. Diakses dari: <http://eprints.umpo.ac.id/3037/>

Sibagariang, Swono. (2015). *Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Sapi Dengan Metode Certainty Factor Berbasis Android*. Diakses dari: <https://ejournal.stmik-time.ac.id/index.php/jurnalTIMES/article/view/232/96>

Novianti, Triuli dan, Anang Widiatoro. (2016) *Analisa QOS (Quality of Services) Pada Implementasi IPV4 dan IPV6 Dengan Teknik Tunneling*. Diakses dari: https://scholar.google.co.id/scholar_url?url=https://eco-entrepreneur.trunojoyo.ac.id/rekayasa/article/download/3343/2478

- **Internet**

Fapet.ub.ac.id (2020). *BCS Sebagai Indikator Kesehatan Reproduksi dan Produksi Susu pada Sapi*. Diakses dari: <https://fapet.ub.ac.id/bcs-sebagai-indikator-kesehatan-reproduksi-dan-produksi-susu-pada-sapi/>

Student-activity.binus.ac.id (2020). *Pengertian dan Perbedaan UI & UX Designer*. Diakses dari: <https://student-activity.binus.ac.id/himka/2020/08/29/pengertian-dan-perbedaan-ui-ux-designer/>

Teknik-komputer-d3.stekom.ac.id(2022). *Mengenal Editor Visual Studio Code*. Diakses dari: <http://teknik-komputer-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/Mengenal-Editor-Visual-Studio-Code/a812f5ddfd241c29f9645ea09e14dedbdae2f1b>