

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	5
UCAPAN TERIMAKASIH.....	6
KATA PENGANTAR.....	8
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	12
DAFTAR TABEL	13
DAFTAR SINGKATAN	14
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sapi.....	5
2.1.1 Kesehatan Sapi.....	5
2.2 Android.....	6
2.2.1 Android Studio	7
2.3 Javascript.....	8
2.4 Framework Ionic.....	8
2.5 Internet.....	8
2.5.1 Internet of Things	9
2.6 Aplikasi Mobile.....	10
2.7 UI/UX	10
2.8 Quality of Service	11
2.9 Parameter Pengujian Aplikasi.....	11
2.9.1 Black Box Testing	11
2.9.2 Compatibility Testing	12
2.9.3 User Experience Questionnaire (UEQ).....	12

2.10	<i>Parameter Pengujian Jaringan</i>	14
2.10.1	<i>Delay</i>	14
2.10.2	<i>Throughput</i>	14
2.10.3	<i>Packet Loss</i>	15
2.11	<i>Wireshark</i>	15
2.12	<i>Visual Studio Code</i>	15
BAB III.....		18
MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	<i>Desain Sistem</i>	18
3.1.1	<i>Diagram Alir Sistem Aplikasi</i>	19
3.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	20
3.2	<i>Fungsi dan Fitur</i>	21
3.3	<i>Desain UI</i>	21
3.3.1	<i>Halaman Pembuka</i>	21
3.3.2	<i>Halaman Utama</i>	22
3.3.3	<i>Halaman Monitoring Sapi</i>	23
3.3.4	<i>Halaman Pusat Navigasi</i>	23
3.4	<i>Spesifikasi</i>	24
3.4.1	<i>Hardware</i>	24
3.4.2	<i>Software</i>	24
3.5	<i>Pengujian Sistem</i>	24
3.5.1	<i>Pengujian Aplikasi</i>	24
3.5.2	<i>Pengujian Jaringan</i>	24
BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN.....		25
4.1	<i>Pengujian Aplikasi</i>	25
4.1.1	<i>Black-Box Testing</i>	25
4.1.2	<i>Compatibility Testing</i>	27
4.1.3	<i>User Experience Questionnaire</i>	30
4.2	<i>Pengujian Jaringan</i>	31
4.2.1	<i>Delay</i>	31
4.2.2	<i>Throughput</i>	32
4.2.3	<i>Packet Loss</i>	33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		35
5.1	<i>Kesimpulan</i>	35
5.2	<i>Saran</i>	35
DAFTAR PUSTAKA.....		37

LAMPIRAN..... 41