

Daftar Pustaka

- [1] Agam, A. B., Martha, A. S., & Darwiyanto, E. (2021). Pemodelan Antarmuka pada Aplikasi Infineeds menggunakan metode User Centered Design. *e-Proceeding of Engineering*, 10875-10915.
- [2] Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). PROTOTIPE DESAIN USER INTERFACE APLIKASI IBU SIAGA MENGGUNAKAN LEAN UX. *KURAWAL Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 58-74.
- [3] Audi, M., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2018). Analisis Aspek Usability dan User Experience Website dan Aplikasi Mobile Radio Streaming (Studi Pada Website dan Aplikasi Mobile Radio Prambors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6391-6400.
- [4] Bagys M.D, R., Priyadi, Y., & Adrian, M. (2022). Perancangan Antar Muka Aplikasi Pencarian Restoran Berdasarkan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Restoran Di Kota Padangsidempuan). *e-Proceeding of Engineering*, 780-791.
- [5] Farouqi, M. I., Aknuranda, I., & Herlambang, A. D. (2018). Evaluasi Usability pada Aplikasi Go-Jek Dengan Menggunakan Metode Pengujian Usability. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3110-3117.
- [6] Fatah, D. A. (2020). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability. *Journal of Science and Technology*, 130-143.
- [7] Frendiana, V., & Widihiantoro, D. (2020). Desain UI dan UX pada Aplikasi Android. *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual*, 85-93.
- [8] Hartawan, M. S. (2019). ANALISA USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN USABILITY TESTING PADA APLIKASI ANDROID PEMESANAN TEST DRIVE MOBIL. *Jurnal Teknologi Informasi*, 46-52.
- [9] Kurniawan, A. B., Aknuranda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) Pada Aplikasi Mobile Info BMKG. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4997-5006.
- [10] Maulana, R. T. (2020). *PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA APLIKASI MOBILE AUCTENTIK*. Yogyakarta: dspace.uui.ac.id.
- [11] Purnama, N. T., Pradnyana, I. A., & Agustini, K. (2019). USABILITY TESTING MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION PADA APLIKASI E-MUSRENBANG BAPPEDA KABUPATEN BADUNG. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 87-97.
- [12] Purnamasari, S. A., Heryana, N., & Prihandani, K. (2020). PERBANDINGAN PENGGUNAAN SYSTEM USABILITY SCALE DAN USEFULL, SATISFACTION AND EASE OF USE QUESTIONNAIRE PADA USABILITY TESTING. *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA*, 59-69.
- [13] Qatrunnada, Wirtarsyah, D., & Syahrina, A. (2022). ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA WEBSITE RENCARA MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN.
- [14] Rokeitin.com. (2022, Juni 10). *Insight/prototipe-figma-vs-adobe-xd-mana-yang-lebih-baik-untuk-ux-2021*. Retrieved from roketin.com: <https://roketin.com/Insight/prototipe-figma-vs-adobe-xd-mana-yang-lebih-baik-untuk-ux-2021>
- [15] Sabandar, V. P., & Santoso, H. B. (2018). Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. *TEKNIKA*, 50-59.
- [16] Sagala, L. D., Fauzi, R., & Syahrina, A. (2020). PERANCANGAN USER INTERFACE PADA APLIKASI INFORMASI BERBASIS WEBSITE UNTUK TINDAKAN PERBAIKAN LAYANAN ANGKUTAN UMUM DI KOTA BANDUNG MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *e-Proceeding of Engineering*, 7596-7609.
- [17] Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 206-212.
- [18] Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS). *ICACISIS*, 145-148.
- [19] Supardianto, & Tampubolon, A. B. (2020). Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau. *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, 74-83.
- [20] Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *JNTEI*, 150-157.
- [21] Ulhaq, D. D., Herdiani, A., & Adrian, M. (2022). Perancangan User Interface Media Edukasi Menggunakan Permainan Puzzle untuk Anak Autism Spectrum Disorder (ASD) Menggunakan Metode User Centered Design. *e-Proceeding of Engineering*, 2042-2051.

- [22] Wardani, N. S., Darmawiguna, I. M., & Sugihartini, N. (2019). Usability Testing Sesuai dengan ISO 9241-11 pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Mahasiswa. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 356-368.
- [23] Wawolumaja, J. F., Huseini, M., Subarsa, K. Y., & Anggraini, R. (2021). PENGARUH USER EXPERIENCE (UX) DESIGN TERHADAP KEMUDAHAN PENGGUNA DALAM MENGGUNAKAN APLIKASI CARSWORLD. 53-71.