

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
Abstrak	3
Daftar Tabel	6
Daftar Gambar	7
1. Pendahuluan	8
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Tujuan	9
1.4 Batasan Masalah	10
1.5 Organisasi Tulisan	10
2. Tinjauan Pustaka	11
2.1 Absensi <i>Online</i>	11
2.2 User Interface (UI)	11
2.3 Goal-Directed Design (GDD)	12
2.4 Persona	13
2.5 System Usability Scale (SUS)	14
3. Alur Pemodelan	16
3.2 Research	16
3.3 Modeling	17
3.4 Requirements	19
3.5 Framework	24
3.6 Refinement	24
3.7 Support	26
4. Pengujian	27
4.1 Pengumpulan data Usability	27
4.2 Jumlah Sampel uji	27
4.3 Pengujian <i>Usability</i>	27
5 Kesimpulan Dan Saran	30
5.1 Kesimpulan	30

5.2	Saran	30
	Daftar Pustaka	31