

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Penelitian	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Batasan Masalah	3
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8 Keterbatasan Perancangan	4
1.9 Manfaat Perancangan	4
1.10 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB II KAJIAN	
2.1 Kajian Pustaka	6
2.1.1 Perancangan Produk	6
2.1.2 Meja.....	6

2.1.3	Standarisasi Prasarana	7
2.1.4	Laci atau <i>Storage</i>	7
2.1.5	Teori Visual	9
2.1.5.1	Teori Warna	9
2.1.5.2	Teori Geometris	11
2.1.6	Mainan Anak	12
2.1.7	Material	13
2.1.8	Antropometri	14
2.1.9	Tahap Perkembangan Anak	20
2.1.10	Aspek Perkembangan Anak	21
2.2	Kajian Lapangan	23
2.2.1	Wawancara	23
2.2.2	Dokumentasi	29
2.3	Summary	32

BAB III METODE

3.1	Metode Penelitian	33
3.2	Metode Perancangan	33
3.3	Proses Penggalan Data	35
3.4	Proses Perancangan	36
3.5	Metode Validasi	38

BAB IV METODE

4.1	Hasil Pengolahan Data	39
4.1.1	Mindmapping	39
4.1.2	Moodboard	40
4.1.3	SCAMPER	41
4.1.4	Analisis Material	41
4.1.5	Analisis Bentuk	42
4.1.6	Analisis Warna	44
4.2	Proses Perancangan	45
4.2.1	Sketsa Alternatif	45
4.2.2	3D Modeling	48

423	Gambar Teknik	48
424	Prototype.....	49
425	Validasi	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran.....	52
	Daftar Pustaka.....	55
	Lampiran	58