

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan masalah .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	2
<b>BAB II KONSEP DASAR</b> .....	<b>4</b>
2.1 <i>Computer Vision</i> .....	4
2.1.1 <i>Open-source Computer Vision</i> .....	4
2.2 Dlib.....	5
2.2.1 <i>Facial Landmarks</i> .....	5
2.2.3 <i>Eye Aspect Ratio</i> .....	6
2.3 Pengukuran Sistem.....	7
2.3.1 Presisi .....	7
2.3.2 <i>Recall</i> .....	8
2.3.3 Akurasi .....	8

<b>BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>9</b>
3.1 Desain Sistem.....	9
3.1.1 Diagram Alir Sistem .....	9
3.1.2 Diagram Alir <i>Training</i> .....	10
3.2 Tahapan Sistem .....	11
3.2.1 Data Masukan .....	11
3.2.2 <i>Preprocessing</i> Data .....	11
3.2.3 Deteksi Wajah .....	12
3.2.4 Pengujian Akurasi .....	12
3.2.5 Pengujian <i>Real-Time</i> .....	13
3.3 Tabel Pengukuran.....	13
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>14</b>
4.1 Perangkat Sistem.....	14
4.2 Pengambilan Data Wajah.....	14
4.3 Pengujian Sistem.....	15
4.3.1 Pengujian Akurasi .....	15
4.3.2 Percobaan <i>Real-Time</i> .....	19
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>23</b>
5.1 Kesimpulan .....	23
5.2 Saran.....	23
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>24</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>26</b>