

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Permasalahan .....	4
1.3 Ruang Lingkup .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Metode Pengumpulan Data dan Analisis .....	6
1.6 Kerangka Penelitian .....	8
1.7 Sistematika Penulisan .....	9
BAB II .....	10
2.1 Perancangan .....	10
2.2 Media Edukasi Kreatif .....	10
2.3 Budaya Betawi .....	11
2.4 Kuliner Betawi .....	12
2.5 Desain Komunikasi Visual .....	18
2.6 <i>Game Design</i> .....	24
2.7 <i>Board Game</i> .....	25
BAB III .....	30
3.1 Data Lembaga Pemberi Proyek .....	30
3.2 Data Jajanan Tradisional Betawi .....	33
3.3 Data Khalayak Sasaran .....	46
3.4 Data Hasil Wawancara .....	48
3.5 Data Hasil Kuesioner .....	51

3.6	Data Produk Sejenis .....	59
3.7	Analisis Data .....	65
3.8	Penarikan Kesimpulan.....	69
BAB IV	.....	71
4.1	Konsep Pesan .....	71
4.2	Konsep Kreatif .....	71
4.3	Konsep Media.....	72
4.4	Konsep Visual .....	76
4.5	Konsep Bisnis.....	78
4.6	Hasil Perancangan .....	81
BAB V	.....	98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran .....	98
DAFTAR PUSTAKA	.....	99
LAMPIRAN	.....	101