

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Racing Simulator	5
2.2 Website	5
2.3 User Interface	5
2.4 User Experience	5
2.5 Metode User Centered Design (UCD)	6
2.6 Wireframe	7
2.7 Figma	7
2.8 Usability Testing	7
2.9 Single Ease Questionnaire (SEQ)	8
2.10 System Usability Scale (SUS)	8

BAB 3 METODE PENELITIAN.....	10
3.1 Specify the Context of Use.....	11
3.1.1 Identifikasi Pengguna.....	11
3.1.2 Identifikasi Permasalahan	11
3.1.3 Pengumpulan Data Pendukung	11
3.1.4 Analisis User Persona	14
3.2 Specify User Requirements	15
3.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	15
3.2.2 Analisis Mental Model.....	15
3.2.3 Analisis <i>Task</i> Pengguna	15
3.2.4 Analisis Model Skenario Pengguna	15
3.3 Design Solutions.....	15
3.3.1 <i>Wireframe</i>	16
3.3.2 <i>Mockup Design</i>	16
3.3.3 <i>Prototype</i>	16
3.4 Evaluate Againsts Requirements	16
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Hasil Tahap Awal	19
4.2 Hasil Specify the Context Use.....	19
4.3 Hasil Specify User Requirements.....	19
4.3.1 Hasil Analisis Kebutuhan Pengguna.....	19
4.3.2 Hasil Analisis Mental Model	20
4.3.3 Hasil <i>Hierarchical Task Analysis</i> (HTA)	21
4.3.4 Hasil Model Skenario Pengguna	22
4.4 Hasil Design Solutions	24

4.3.1	<i>Wireframe</i>	24
4.3.2	<i>Mockup Design Interface</i>	30
4.3.3	Prototype.....	37
4.5	Hasil Evaluate Against Requirements	38
4.5.1	Hasil Skenario Pengujian <i>Prototype</i>	38
4.5.2	Hasil Pengujian Tingkat Kemudahan pengguna dengan <i>Single Ease Quesionnaire</i> (SEQ)	39
4.5.3	Hasil Pengujian Tingkat Kegunaan pengguna dengan SUS <i>Questionnaire</i>	40
4.6	Hasil Solusi Desain Kedua	42
4.6.1	Perbaikan Desain Antarmuka <i>Login</i> dan Registrasi.....	42
4.7	Hasil Usability Testing Kedua.....	46
4.7.1	Hasil pengujian SEQ kedua	46
4.7.2	Hasil pengujian SUS kedua.....	47
4.8	Hasil Tahap Akhir	48
4.9	Pembahasan	48
BAB 5 PENUTUP		51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA		53
LAMPIRAN.....		56