

DAFTAR PUSTAKA

- Alamin, R. Y., Ramadhani, N., Orta, N., Dwitasari, P., Prasetyo, D., & Noordyanto, N. (2021). Kompilasi Buku Cerita Anak sebagai. *Jurnal Desain IDEA*, 20(2), 67-71.
- Asyraq, I. H., & Kadarisman, A. (2020, Agustus). PERANCANGAN BUKU EDUKASI TENTANG PEMBEKALAN PRANIKAH. *e-Proceeding of Art & Design*, 7(2), 1172-1178.
- F. Falchi, P. Cinzano, D. Duriscoe, C. C. M. Kyba, C. D. Elvidge, K. Baugh, B. A. Portnov, N. A. Rybnikova, R. Furgoni, The new world atlas of artificial night sky brightness. *Sci. Adv.* 2, e1600377 (2016).
- Herdiwijawaya, D., & Arumaningtyas, E. P. (2011). Pengukuran Kecerlangan Langit Arah Zenith di Bandung dan Cimahi dengan. *Prosiding Seminar Himpunan Astronomi Indonesia*, 6-8. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/314093183_Pengukuran_Kecerlangan_Langit_Arah_Zenith_di_Bandung_dan_Cimahi_dengan_Menggunakan_Sky_Quality_Meter
- Hermawan, I. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan Mixed Method*. Kuningan: Hidayatul Quran Kuningan.
- International Dark-Sky Association. (2012). *Fighting Light Pollution : Smart Lighting Solutions for Individuals and Communities*. Mechanicsburg: Stackpole Books.
- Krissandi, A. D. (2021). *Sastra Anak Indonesia*. Yogyakarta: Sanata Dharma University Press.
- Kusrianto, A. (2019). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Lathifa, N., Aditia, P., & Hidayat, D. (2015). Perancangan Buku Bergambar Pengenalan Permainan. *e-Proceeding of Art & Design*, 2(3), 1109-1117. Retrieved from <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/9329/9199>
- Maharsi, I. (2018). *Ilustrasi*. Yogyakarta: Dwi - Quantum.
- Mizon, B. (2012). *Light Pollution : Respond and Remedies*. Wimborne, UK: Springer New York. Retrieved from https://www.google.co.id/books/edition/Light_Pollution/pLyu2CTPVQEC?hl=en&gbpv=0
- Monica. (2010). Pengaruh Warna, Tipografi, dan Layout Pada Desain Situs. *Humaniora*, 1(2), 459-468.

- Nurfarida, L., Yusup, P. M., & Komariah, N. (2017). Tingkat Pengetahuan Masyarakat Sekitar Observatorium. *Jurnal Kajian Informasi & Perpustakaan*, 5(1), 13-22. doi:<https://doi.org/10.24198/jkip.v5i1.11327>
- Putra, R. W. (2021). *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Ratnasari, E. M., & Zubaidah, E. (2019). Pengaruh Penggunaan Buku Cerita Bergambar Terhadap Kemampuan Berbicara Anak. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 9(3), 267-275. doi:<https://doi.org/10.24246/j.js.2019.v9.i3.p267-275>
- Schauenberg, T. (2021, 1 15). *Polusi Cahaya Buatan Picu Dampak Negatif pada Kesehatan*. Retrieved from DW News: <https://www.dw.com/id/pencemaran-cahaya-buatan-picu-dampak-negatif/a-56223588>
- Setiautami, D. (2011). Eksperimen Tipografi Dalam Visual Untuk Anak. *Humaniora*, 2(1), 311-317.
- Simanjuntak, M. H. (2021, 8 6). *Lapan: polusi cahaya ganggu pengamatan langit hingga kesehatan*. Retrieved from Antara News: <https://www.antaranews.com/berita/2312714/lapan-polusi-cahaya-ganggu-pengamatan-langit-hingga-kesehatan>
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT Kanisius.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tinarbuko, S. (2015). *Dekave : Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta: Center for Academic Publishing Service.
- Trivinggar, D. N., Gautama, K., & Wiguna, I. P. (2019, Agustus). POLUSI CAHAYA DAN SIRNANYA ESTETIKA ALAMI LANGIT GELAP DI KOTA BANDUNG. *e-Proceeding of Art & Design*, 6(2), 3318-3332. Retrieved from <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/10339/10194>
- Ward, M., Charchar, A., Inchauste, F., Rundle, M., Jovanovic, J., Heilmann, C., . . . Bradley, S. (2011). *The Smashing Book 2*. Freiburg, Germany: Smashing Media.