

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Real Time Locating System	4
2.2. Augmented Reality	4
2.3. Denah.....	5
2.4. Sensor Giroskop	5
2.5. QR Code	6
2.6. Algoritma A*	6

2.7.	Unity	7
2.7.1	Navmesh.....	7
2.8.	AR Foundation	8
2.9.	ARCore.....	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM		10
3.1.	Desain Aplikasi	10
3.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	11
3.1.2	Flowchart	11
3.1.3	Use Case Diagram.....	13
3.1.4	Fitur Aplikasi	13
3.1.5	Fungsi.....	14
3.2.	Proses Pengembangan	15
3.2.1	Denah yang Digunakan.....	16
3.2.2	Scan QR	17
3.2.3	Augmented Reality	19
3.2.4	Tracing Denah Keraton Kanoman Cirebon.....	21
3.2.5	NavMesh dan LineRenderer	22
3.3.	Pengujian	26
3.3.1	Kuisisioner.....	26
3.3.2	Pengujian Performa.....	27
3.3.3	White Box	27
3.3.4	Black Box.....	27
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		28
4.1	Pengujian Kuisisioner	28
4.2	Pengujian Performa	29
4.2.1	Pengujian Pertama.....	29

4.2.2	Pengujian Kedua	30
4.3	Pengujian White Box.....	32
4.4	Pengujian Black Box	35
4.4.1	Pengujian Scan QR	35
4.4.2	Pengujian Fitur dan Skala	37
4.5	Analisis	42
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		44
5.1.	Kesimpulan.....	44
5.2.	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN.....		47