

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Algoritma A*	7
Gambar 2.2 Contoh NavMesh Baking	8
Gambar 2.3 Plug-In AR Foundation	9
Gambar 3.1 Desain Aplikasi.....	10
Gambar 3.2 Flowchart	12
Gambar 3.3 Use Case Diagram	13
Gambar 3.4 Denah Keraton Kanoman	16
Gambar 3.5 Denah Komplek Museum Kanoman	17
Gambar 3.6 QR Code StartPoint	17
Gambar 3.7 Tampilan Scan QR.....	18
Gambar 3.8 XR Plug-In Management.....	19
Gambar 3.9 Mengganti Platform Android.....	19
Gambar 3.10 Package Manager.....	20
Gambar 3.11 Create Object XR.....	21
Gambar 3.12 Hasil Tracing Denah Komplek Museum Kanoman.....	21
Gambar 3.13 Jalur Navmesh	22
Gambar 3.14 Linerenderer.....	23
Gambar 3.15 Script IndoorNavigation.	24
Gambar 3.16 Tampilan RTLS dari titik awal menuju titik tujuan.....	25
Gambar 3.17 Tampilan RTLS pada aplikasi Android.....	25
Gambar 4.1 Skala Denah.....	37