

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b>	Contoh edukasi game .....	6
<b>Gambar 3. 1</b>	<i>Flowchart</i> sistem wira games .....	8
<b>Gambar 3. 2</b>	Use case diagram .....	9
<b>Gambar 3. 3</b>	<i>Flowchart</i> NPC ibu .....	15
<b>Gambar 3. 4</b>	<i>Simple agent</i> diagram .....	16
<b>Gambar 3. 5</b>	Genarate stage .....	17
<b>Gambar 3. 6</b>	Set stok awal .....	17
<b>Gambar 3. 7</b>	Pengulangan .....	18
<b>Gambar 3. 8</b>	Output Jumlah stok rekomendasi .....	18
<b>Gambar 4. 1</b>	Menu Utama Wira Games .....	20
<b>Gambar 4. 2</b>	Tampilan Menu Stage .....	21
<b>Gambar 4. 3</b>	Gambar Room ibu dan anak.....	21
<b>Gambar 4. 4</b>	Room Restock.....	22
<b>Gambar 4. 5</b>	Room Toko.....	22
<b>Gambar 4. 6</b>	Room Pemilihan Barang.....	23
<b>Gambar 4. 7</b>	Room anak dan pembeli .....	23
<b>Gambar 4. 8</b>	Room Gudang.....	24
<b>Gambar 4. 9</b>	Tampilan Pause.....	24