

**PENGEMBANGAN PERILAKU KARAKTER IBU  
PADA GAME WIRA DENGAN METODE  
INTELLIGENT AGENT**

***(MOTHER CHARACTER BEHAVIOR DESIGN IN WIRA GAME  
USING INTELLIGENT AGENT)***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**NOVIANTO ARYANSYAH**

**1103180006**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**