

**PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA
PERILAKU NON-PLAYABLE CHARACTER HEWAN
PENJAGA DI GAME “HAPPY FARM”**

*(APPLICATION OF THE FINITE STATE MACHINE METHOD
ON THE BEHAVIOR OF NON-PLAYABLE CHARACTER OF
ANIMAL GUARD IN THE “HAPPY FARM” GAME)*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir
di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

Farhansyah Iqbal Fadjrianto

1103184202



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022