

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> Deskripsi <i>Use case Player</i> .....	10
<b>Tabel 3. 2</b> Deskripsi <i>Use case</i> .....	11
<b>Tabel 3. 3</b> Skenario <i>Use case Play</i> .....	12
<b>Tabel 3. 4</b> Skenario <i>Use case Stage</i> .....	12
<b>Tabel 3. 5</b> Skenario <i>Use case Money</i> .....	12
<b>Tabel 3. 6</b> Skenario <i>Use case Product</i> .....	13
<b>Tabel 3. 7</b> Skenario <i>Use case Pause</i> .....	13
<b>Tabel 3. 8</b> Skenario <i>Use case Music</i> .....	14
<b>Tabel 3. 9</b> Sistem Kendali pada Permainan .....	14
<b>Tabel 3. 10</b> <i>Storyboard</i> .....	14
<b>Tabel 3. 11</b> Perancangan Sprite NPC Tikus .....	17
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian NPC Tikus .....	23
<b>Tabel 4. 2</b> Indeks Skala Likert .....	24
<b>Tabel 4. 3</b> Hasil Pengujian Skala Likert .....	25
<b>Tabel 4. 4</b> Uji Validitas .....	26
<b>Tabel 4. 5</b> Uji Reliabilitas .....	26