

ABSTRAK

Wirausaha memiliki peranan penting sebagai struktur dalam sebuah negara. Pemerintah menargetkan 4 juta pengusaha baru untuk mendorong penguatan struktur ekonomi negara. Oleh karena itu pengenalan tentang kewirausahaan sejak dini sangat diperlukan untuk menyokong terpenuhinya target pemerintah. *Game* dengan konten edukasi merupakan cara agar anak-anak dapat mengenal dan mengetahui tentang wirausaha salah satunya dengan bermain game.

Game dengan judul Wira Games dikembangkan untuk memberikan edukasi tentang kewirausahaan. *Game* ini dirancang untuk tidak secara langsung mengedukasi tentang perhitungan, berinteraksi, dan bagaimana cara mengatasi hama. NPC tikus pada game ini dirancang menggunakan metode multi agent untuk memberikan tantangan dan pengenalan tentang hama kepada para *player*.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa metode multi agent dapat diterapkan pada NPC tikus. Hasil pengujian survey yang dilakukan dengan perhitungan skala likert menunjukkan bahwa game ini menarik, mudah dimainkan, dan konten edukasinya mudah dipahami. Persentase sebesar 90,90% mengatakan bahwa karakter NPC tikus sudah sesuai.

Kata Kunci: *Kewirausahaan, Non-Player Character, Multi Agent*