

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	1
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian .....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Pelacakan ( <i>Tracking</i> ).....	4
2.2. Sistem Pangkalan Data ( <i>Database System</i> ).....	4
2.3. Kode Batang ( <i>Barcode</i> ) dan <i>Quick Respond Code (QR Code)</i> .....	4
2.4. Laravel.....	5
2.5. <i>MySQL (My Structured Query Language)</i> .....	7
2.6. <i>Visual Studio Code</i> .....	7
2.7. <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....	9
3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	9
3.1.1. Analisis Sistem.....	9
3.1.1.1 Flowchart Sistem Secara Umum .....	9
3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	10
3.2.1. <i>Operating Sistem</i> .....	10
3.2.2. Bahasa Pemrograman.....	11

3.2.3. <i>Source Code Editor</i> .....	11
3.2.4 <i>Framework</i> .....	12
3.3. Diagram Pada Sistem.....	13
3.3.1. <i>Activity Diagram</i> .....	13
3.3.2 <i>Sequence Diagram</i> .....	14
3.3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS</b> .....	<b>16</b>
4.1. Hasil Percobaan.....	16
4.1.1. Pengujian Parameter <i>Alpha</i> .....	16
4.1.1.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	16
4.1.1.2 Pengujian <i>White Box</i> .....	22
4.1.2. Pengujian Parameter <i>Beta</i> .....	49
4.2. Analisis .....	49
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>51</b>
5.1. Simpulan.....	51
5.2. Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN A</b> .....	<b>55</b>
<b>LAMPIRAN B</b> .....	<b>58</b>