

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	i
DAFTAR TABEL	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II	4
2.1 Pengertian <i>Game</i>	4
2.1.1 <i>Game</i> Simulasi	4
2.1.2 First Person View	4
2.2 Blender	4
2.2.1 3D <i>Modelling</i>	5
2.2.2 Animasi 3D	5
2.3 <i>Non-Player Character</i> (NPC)	5
2.4 Texturing	5
2.5 <i>Game Engine</i>	6
2.5.1 Unity3D	6

2.6 Game Map.....	7
2.7 <i>Usability Testing</i>	7
2.8 Uji Validitas	8
2.9 Uji Reliabilitas	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Deskripsi <i>Game</i>	18
3.2 Desain <i>Game</i>	18
3.3 <i>Storyboard</i>	18
3.4 Perancangan Diagram	24
3.4.1 Desain <i>Flow</i> NPC Pedestrian Normal.....	32
3.4.2 Desain <i>Flow</i> NPC Pedestrian <i>Uneven Terrain</i>	34
3.4.3 Desain <i>Flow</i> NPC Pedestrian <i>Obstacle Path</i>	36
3.5 Konten <i>Game</i>	38
3.5.1 3D <i>Object</i>	38
3.5.2 <i>Game Map</i> Simulasi Tur Kampus Virtual	53
3.5.3 Terrain Pada <i>Game Map</i>	54
3.5.4 Karakter.....	57
3.5.4 Kontrol Permainan	61
3.5.5 <i>User Interface (UI)</i>	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	64
4.1 Implementasi Sistem	64
4.1.1 Tampilan Main Menu.....	64
4.1.2 Tampilan <i>Controls</i>	65
4.1.3 Tampilan <i>Credits</i>	65
4.1.4 Tampilan <i>Destinations</i>	66
4.1.5 Tampilan Pause Menu	66

4.1.6 Tampilan Dialog.....	67
4.1.7 Tampilan <i>Main Game</i>	67
4.2 Pengujian <i>Gameplay</i>	68
4.2.4 Pengujian Kontrol Permainan	54
4.3.1 Pengujian Normal Pedestrian NPC	56
4.3.2 Pengujian <i>Uneven Terrain</i> NPC.....	59
4.3.3 Pengujian <i>Obstacle Path</i> Pedestrian NPC.....	65
4.4 Pengujian Fungsional	69
4.5 Pengujian <i>User</i>	71
4.5.1 User Acceptance Test (UAT).....	72
4.5.2 Kuesioner Hiburan	73
4.5.3 Kuesioner Informatif.....	74
4.5.4 Kuesioner Tampilan/ <i>User Interface</i> (UI).....	76
4.6 Pengujian Validitas	77
4.7 Pengujian Reliabilitas	79
BAB V.....	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran	80
REFERENSI	81
LAMPIRAN.....	83