

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Storyboard dari Main Menu	19
Gambar 3.2 Storyboard dari Controls Menu	20
Gambar 3.3 Storyboard dari Credits Menu	20
Gambar 3.4 Storyboard dari Destinations Menu	21
Gambar 3.5 Storyboard dari Pathfinding NPC	21
Gambar 3.6 Storyboard dari Interact NPC	22
Gambar 3.7 Storyboard dari Pause Menu	23
Gambar 3.8 Flowchart Main System	24
Gambar 3.9 Flowchart Main Menu	25
Gambar 3.10 Flowchart Destinations Menu	27
Gambar 3.11 Flowchart Simulations	29
Gambar 3.12 Flowchart Pause Menu	30
Gambar 3.13 Flowchart pergerakan NPC Pedestrian Normal	32
Gambar 3.14 Flowchart pergerakan NPC Uneven Terrain Pedestrian	34
Gambar 3.15 Flowchart pergerakan NPC Obstacle Path Pedestrian Bagian 1	36
Gambar 3.16 Flowchart pergerakan NPC Obstacle Path Pedestrian Bagian 2	37
Gambar 3.17 Tampilan Game Map Simulasi Tur Kampus Virtual	53
Gambar 3.18 Tampilan Terrain dari Simulasi Tur Kampus Virtual	54
Gambar 3.19 Tampilan Dari Pengaturan Komponen Terrain Collider	54
Gambar 3.20 Tampilan Pengaturan Komponen Static Flags	55
Gambar 3.21 Tampilan Pengaturan Free Asset Pohon	55
Gambar 3.22 Tampilan Pengaturan Tekstur Jalanan	56
Gambar 3.23 Tampilan Pengaturan Free Asset Rumput	56
Gambar 4.1 Tampilan Main Menu	64
Gambar 4.2 Tampilan Controls	65
Gambar 4.3 Tampilan <i>Credits</i>	65
Gambar 4.4 Tampilan Destination.....	66
Gambar 4.5 Tampilan Pause Menu	66

Gambar 4.6 Tampilan Dialog	67
Gambar 4.7 Tampilan Main Game	67
Gambar 4.8 Pengaturan Navigation Pada Unity3D.....	56
Gambar 4.9 Waypoints yang akan Dilewati oleh Normal Pedestrian NPC	56
Gambar 4.10 Lintasan yang Dapat Dilalui oleh Normal Pedestrian NPC.....	57
Gambar 4.11 Normal Pedestrian NPC Pada Point 0	57
Gambar 4.12 Normal Pedestrian NPC Pada Point 1	57
Gambar 4.13 Normal Pedestrian NPC Pada Point 2	58
Gambar 4.14 Normal Pedestrian NPC Pada Point 3	58
Gambar 4.15 <i>Waypoints</i> yang akan Dilewati oleh <i>Uneven Terrain Pedestrian</i> NPC.....	60
Gambar 4. 16 Lintasan yang dapat Dilewati oleh <i>Uneven Terrain Pedestrian NPC</i>	60
Gambar 4.17 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Pada Titik Awal	61
Gambar 4.18 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Berada di Point 0.....	61
Gambar 4.19 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Berhasil Menaiki Tangga dan Berada di Point 1	62
Gambar 4.20 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Berada di Point 2.....	62
Gambar 4.21 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Berhasil Menuruni Tangga dan Berada di Point 3	63
Gambar 4.22 <i>Unevent Terrain Pedestrian NPC</i> Berada di Point 4.....	63
Gambar 4.23 Waypoints yang akan Dilewati oleh <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i>	65
Gambar 4.24 Lintasan yang dapat Dilewati oleh <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i>	65
Gambar 4.25 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 0.....	66
Gambar 4.26 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 1	66
Gambar 4.27 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 2	66
Gambar 4.28 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 3.....	67
Gambar 4.29 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 4.....	67
Gambar 4.30 <i>Obstacle Path Pedestrian NPC</i> Berada di Point 0.....	67