

**PERANCANGAN PERILAKU PEMANDU PADA GAME
JELAJAH NUSANTARA MENGGUNAKAN METODE
INTELLIGENT AGENT**

*(GUIDE BEHAVIOR DESIGN IN NUSANTARA
EXPLORE GAME USING INTELLIGENT AGENT)*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

ANANDA PHOUN AKBAR SULISTYO

1103180052



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022