

**PENERAPAN ALGORITMA A* SEBAGAI SISTEM
PENCARIAN RUTE PADA NPC GAME LABIRIN
(A* ALGORITHM IMPLEMENTATION AS A PATHFINDING
SYSTEM FOR NPC ON MAZE GAME)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir
Program Studi S1 Teknik Elektro

Disusun oleh:

DEMA GHIFARI AULIANSYAH

1103180033



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022