

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “**Penerapan Kecerdasan Buatan Pada Game Edukasi Debat Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Bézier Curves**”.

Maksud penulisan Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan untuk melengkapi syarat kelulusan di program studi S1 Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pelaksanaan serta penyusunan Tugas Akhir ini. Penulis juga menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata kesempurnaan, Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diharapkan.

Demikian Tugas Akhir ini disusun, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat berguna bagi seluruh *Civitas* Universitas Telkom pada khususnya dan umum bagi pihak pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, 20 Juli 2022

Penulis