

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                                                                   |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 3.1 (Kiri)</b> Storyboard Main Menu. <b>(Kanan)</b> Storyboard Level Selection .....                                    | 13 |
| <b>Gambar 3.2 (Kiri)</b> Storyboard Tutorial. <b>(Kanan)</b> Storyboard MiniGame 1.....                                           | 14 |
| <b>Gambar 3.3 (Kiri)</b> Storyboard MiniGame 2. <b>(Tengah)</b> Storyboard MainGame.....<br><b>(Kanan)</b> Storyboard Score ..... | 15 |
| <b>Gambar 3.4</b> Flowchart Menu Sistem.....                                                                                      | 16 |
| <b>Gambar 3.5</b> Flowchart Game Sistem.....                                                                                      | 18 |
| <b>Gambar 3.6</b> Flowchart Algoritma Bézier Curves Pada Tombol Interupsi .....                                                   | 21 |
| <b>Gambar 3.7</b> Garis Lintasan berdasarkan Bézier .....                                                                         | 25 |
| <b>Gambar 4.1 (Kiri)</b> Tampilan Main Menu. <b>(Kanan)</b> Tampilan Level Selection..                                            | 27 |
| <b>Gambar 4.2 (Kiri)</b> Tampilan Tutorial. <b>(Kanan)</b> Tampilan Mini Game 1 .....                                             | 28 |
| <b>Gambar 4.3 (Kiri)</b> Tampilan Mini Game 2. <b>(Kanan)</b> Tampilan Main Game ....                                             | 29 |
| <b>Gambar 4.4</b> Tampilan Score .....                                                                                            | 30 |
| <b>Gambar 4.5 (Kiri)</b> Pengujian Lintasan A. <b>(Kanan)</b> Pengujian Lintasan B .....                                          | 34 |
| <b>Gambar 4.6 (Kiri)</b> Pengujian Lintasan A. <b>(Kanan)</b> Pengujian Lintasan B .....                                          | 35 |
| <b>Gambar 4.7</b> Pengujian Semua Lintasan Algoritma Bézier Curves .....                                                          | 35 |