

**PENERAPAN KECERDASAN BUATAN PADA GAME  
EDUKASI DEBAT BAHASA INDONESIA  
MENGUNAKAN ALGORITMA BÉZIER CURVES**

***APPLICATION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN  
INDONESIAN DEBATE EDUCATION GAME USING BÉZIER  
CURVES ALGORITHM***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat meraih gelar sarjana  
di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**HANIF KUKUH RAHARJO**

**1103181050**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2022**