

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	1
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian .....	2
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
BAB II .....	4
DASAR TEORI .....	4
2.1. <i>Website</i> .....	4
2.2. Javascript .....	4
2.3. Node JS .....	5
2.4. Arsitektur Monolitik .....	6
2.5. Model View <i>ViewModel Design Pattern</i> .....	7
2.6. <i>Responsive Web Design</i> .....	8
2.7. Vue JS.....	9
2.8. Agile Scrum.....	9
2.9. Selenium Web <i>Driver</i> .....	10
2.10. <i>Usability Testing</i> .....	11
2.11. Uji Validitas.....	12

2.12. Uji Reliabilitas.....	13
<b>BAB III.....</b>	<b>14</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>14</b>
3.1. <i>Flowchart</i> .....	14
3.2. <i>Diagram Usecase</i> .....	16
3.3. <i>Diagram Sequence</i> .....	18
3.4. <b>Komponen Hirarki</b> .....	22
3.5. <b>Perancangan Antarmuka</b> .....	26
<b>BAB IV .....</b>	<b>28</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>28</b>
4.1. <b>Implementasi Antarmuka Pengguna</b> .....	28
4.2. <b>Penujian Alpha</b> .....	30
4.3. <b>Pengujian Beta</b> .....	44
4.3.1 <i>Usability Testing</i> .....	44
4.3.2 Uji Validitas .....	46
4.3.3 Uji Reliabilitas .....	47
<b>BAB V.....</b>	<b>48</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
5.1. <b>Kesimpulan</b> .....	48
5.2. <b>Saran</b> .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>51</b>