

DAFTAR ISTILAH

| | |
|-----------------------------|---|
| <i>Angle</i> | : Sudut pengambilan foto yang menekankan posisi kamera pada situasi tertentu dalam membidik objek. |
| Algoritma | : Suatu urutan dari beberapa langkah logis dan sistematis yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tertentu. |
| ATCS | : Sebuah sistem pengaturan lalu lintas bersinyal terkoordinasi yang diatur mencakup satu wilayah secara terpusat. |
| BUFFERING | : kondisi pada saat koneksi internet sedang melakukan download sebuah konten di internet melalui platform aplikasi atau browser. |
| CCTV | : Kamera yang digunakan untuk memantau area tertentu dimana cctv terpasang sesuai jangkauannya. |
| Citra Digital | : Gambar dua dimensi yang bisa ditampilkan pada layar komputer sebagai himpunan/ diskrit nilai digital yang disebut <i>pixel/ picture elements</i> . |
| CNN | : Salah satu jenis <i>neural network</i> yang biasa digunakan pada <i>data image</i> . CNN bisa digunakan untuk mendeteksi dan mengenali objek pada sebuah <i>image</i> . |
| <i>Detection Foreground</i> | : bagian yang menjadi muka utama objek yang akan di foto. Objek berada paling depan diantara seluruh <i>frame</i> . |
| <i>Frame</i> | : Satuan terkecil dalam sebuah citra. |
| <i>Footage</i> | : Rekaman mentah yang didapatkan dari rekaman video. |
| FPS | : Banyaknya gambar/ <i>frame</i> yang ditampilkan dalam 1 detik. |
| <i>Grid</i> | : Garis bantu dalam form yang berfungsi sebagai pemandu dalam mengatur posisi dan ukuran. |
| <i>Hardware</i> | : Perangkat keras pada sebuah komputer. |
| <i>Library</i> | : Kumpulan <i>code</i> yang memiliki fungsi-fungsi sesuai kebutuhan pengguna, yang terkumpul dalam sebuah modul. |
| <i>Object Detection</i> | : Kemampuan komputer untuk mendeteksi sejumlah objek. |
| <i>Real-time</i> | : Respon secara langsung di saat itu juga dalam suatu program atau sistem. |
| <i>Region of Interest</i> | : Sebuah area yang dijadikan fokus dalam suatu objek. |

- Screenshot* : Suatu gambar tampilan layar yang diambil dalam suatu perangkat.
- Screen Recording* : Suatu video tampilan layer yang diambil dalam suatu perangkat berbentuk video.
- Software* : Perangkat lunak pada sebuah komputer.
- Webcam : Alat atau perangkat berbentuk kamera digital yang terpasang di laptop atau komputer.
- YOLO : Algoritma untuk melakukan object detection.