

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kulit.....	5
2.1.1 Definisi Kulit	5
2.1.2 Definisi Wajah	5
2.2 <i>Neural Network</i>	6
2.3 <i>Deep Learning</i>	7

2.4	<i>Convolutional Neural Network</i>	7
2.4.1	<i>Convolutional Layer</i>	8
2.4.2	<i>Pooling Layer</i>	8
2.4.3	<i>Fully Connected Layer</i>	9
2.4.4	<i>Rectified Linear Unit (ReLU)</i>	10
2.4.5	<i>Softmax</i>	10
2.5	<i>MobileNet Architecture</i>	11
BAB III.....		12
PERANCANGAN SISTEM		12
3.1	Desain Sistem	12
3.1.1	<i>Pre-processing</i>	12
3.1.2	Pelatihan Model	13
3.2	Parameter Performansi	14
3.2.1	Akurasi.....	14
3.2.2	<i>Loss</i>	14
3.2.3	Presisi.....	15
3.2.4	<i>Recall</i>	15
3.2.5	<i>F1-Score</i>	15
3.2.6	<i>Confusion Matrix</i>	16
3.3	Desain Kebutuhan Sistem	17
BAB IV		18
HASIL DAN ANALISIS.....		18
4.1	Pengujian Sistem	18
4.2	Perancangan Sistem.....	18

4.3. Hasil Pengujian.....	18
4.3.1 Pengujian <i>Resize</i>	19
4.3.2 Pengujian <i>Optimizer</i>	19
4.3.3 Pengujian <i>Learning Rate</i>	20
4.3.4 Pengujian <i>Epoch</i>	21
4.3.5 Pengujian <i>Batch Size</i>	22
4.3.6 Pengujian <i>N-fold</i>	22
BAB V.....	24
KESIMPULAN DAN SARAN	24
5.1 Kesimpulan.....	24
5.2 Saran.....	24
DAFTAR PUSTAKA.....	25
LAMPIRAN.....	27