

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Game.....	4
2.2 <i>Non Playable Character (NPC)</i>	4
2.3 Algoritma Fuzzy Sugeno	5
2.3.1 Inferensi	8
2.3.2 Defuzzifikasi.....	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.1 Desain Sistem	9
3.1.1 Gambaran Umum Sistem.....	9
3.1.2 State Diagram	10
3.1.3 Use Case Diagram	11
3.1.4 Sequence Diagram	11
3.1.5 Fungsi dan Fitur	12
3.2. Desain Sistem Control	13
3.2.1 Rancangan Aturan dan Batasan	13

3.3	Spesifikasi Sistem	14
3.4	Desain Perangkat Lunak	15
3.5	Spesifikasi Sub-Sistem	17
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....		25
4.1.	Hasil Percobaan	25
4.1.1.	Interface Program	25
4.1.2.	Pengujian Parameter <i>Control</i>	28
4.1.2.	Pengujian <i>NPC</i>	29
4.1.3	Pengujian Beta	33
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		38
5.1.	Simpulan	38
5.2.	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		xii
LAMPIRAN.....		xv