

DAFTAR PUSTAKA

- Annur, C. M. (2022, April 13). *Databoks*. Retrieved from Databoks Katadata: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/04/13/hebat-jumlah-startup-indonesia-terbanyak-ke-5-di-dunia>
- Ashshiddiqy, N. R., Putu, N. L., Wahyu, B. P., & Paramitha, I. I. (2021). Perancangan Mobile Application untuk Startup montirkeliling.com dengan Metode Design Sprint. *Karmapati*.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale. *Journal of Usability Studies*, 114-123.
- Batmetan, J. R., Komansilan, T., & Parera, A. (2020). Model Design Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning. *Jurnal Sains dan Teknologi*.
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of Usability Studies* 8, no. 2, 29-40.
- Brown, T. (2009). *Change By Design*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Burhan, F. A. (2020, Agustus 7). *Startup*. Retrieved from katadata.co.id: <https://katadata.co.id/desysetyowati/digital/5f2d07d4d9ae8/lima-startup-tutup-layanan-di-indonesia-akibat-pandemi-corona>
- Burhan, F. A. (2021, September 8). *Startup*. Retrieved from katadata.co.id: <https://katadata.co.id/desysetyowati/digital/6138756b2b512/investor-india-ungkap-kelemahan-startup-indonesia>
- Byrne, M. (2001). Interviewing as a data collection method. *Association of Operating Room Nurses*, 233-234.
- Byrne, M. (2001). Interviewing as a data collection method. *Association of Operating Room Nurses. AORN Journal*, 233-234.
- CB Insights. (2021, November). *Valuasi 8 Unicorn Indonesia*. Retrieved from Databoks: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/17/indonesia-kini-punya-8-unicorn-berikut-daftarnya>

- Creswell, J. (1998). *Qualitative inquiry and research design: Choosing among five traditions*. Thousand Oaks: Sage Publication.
- Creswell, J. W. (1998). *Qualitative inquiry & research design: Choosing among five traditions*. Thousand Oaks: Sage Publication.
- Dihni, V. A. (2022, Mei 25). *Ini Ragam Permasalahan yang Dihadapi Startup di Indonesia*. Retrieved from katadata.co.id: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/05/25/ini-ragam-permasalahan-yang-dihadapi-startup-di-indonesia>
- Evandio, A. (2020, November 26). *Teknologi*. Retrieved from Teknologi Bisnis: <https://teknologi.bisnis.com/read/20201126/266/1323078/gara-gara-ini-banyak-startup-gagal-bertahan-saat-pandemi>
- Fathansyah. (2012). *Basis Data Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Ferreira, T. M., Costa, A. A., Vicente, R., & Varum, H. (2015). *Engineering Structures*. Elsevier.
- Guide, T. F. (2017). *The FAQ Guide for everything you need to know*.
- Gunawan, I. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif: Teori dan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Irawati, R. (2018). Pengaruh Pelatihan dan Pembinaan Terhadap Pengembangan Usaha Kecil. *Jurnal JIBEKA*, 75.
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 115-120.
- ISO. (1998). Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTs) – Part 11: Guidance on usability.
- Janner, Simarmata, Iman, & Paryudi. (2006). *Basis Data, Edisi Pertama*. Yogyakarta: Andi.

- Kementerian Keuangan Republik Indonesia*. (2021, Juni 11). Retrieved from <https://www.kemenkeu.go.id/publikasi/berita/ekonomi-digital-indonesia-diprediksi-tumbuh-delapan-kali-lipat-di-tahun-2030/>
- Khairina, S. Q., & Soerjoatmodjo, G. L. (2019). Menghindari Kegagalan Berwirausaha. *Konsorsium Psikologi Ilmiah Nusantara*.
- Knapp, J., Zeratsky, J., & Kowitz, B. (2016). *Sprint: How To Solve Big Problems and Test New Ideas in Just Five Days*. Jakarta: Bentang Pustaka.
- Kotler, P. (1997). *Manajemen Pemasaran Jilid 1*. Jakarta: Prentice Hall.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2007). *Marketing Management 12th Edition*. Jakarta: PT Indeks Kelompok Gramedia.
- Mustakini, J. H. (2009). *Sistem Informasi Teknologi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mutaqin, A. Z. (2021, Juli 5). *Pelatihan dan Pengembangan SDM Human Resource Development*. Retrieved from HEXs Indonesia: <https://highlandexperience.co.id/pengertian-pelatihan-pengembangan-sdm>
- Perdani, M. D., Widyawan, & Santosa, I. (2018). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pertumbuhan Start-up Di Yogyakarta. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Universitas Gadjah Mada*, 337-349.
- Perdani, M. D., Widyawan, & Santosa, I. (2018). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pertumbuhan Start-up Di Yogyakarta. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Universitas Gadjah Mada*, 337-349.
- Ramadan, R., H. M.-Z., & R. I. (2019). Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informatikan dan Ilmu Komputer*, 964.
- Rijali, A. (2018). Analisis Data Kualitatif. *Jurnal Alhadharah*, 94.
- Saputra, T. A. (2016). Implementasi Design Thinking Dalam Membangun Inovasi Model Bisnis Perusahaan Percetakan. *Agora*, 836.

- Saragih, R. (2017). Membangun Usaha Kreatif, Inovatif dan Bermanfaat melalui Penerapan Kewirausahaan Sosial. *Jurnal Kewirausahaan*, 27.
- Sari, D. R. (2017). Evaluasi Penggunaan Sistem Informasi Akademik Universitas Bina Darma menggunakan Metode Usability Testing. *Bina Darma e-Journal*.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). *Scrum Guide*. Creative Commons.
- Sekaran, U. (2003). *Metode penelitian untuk bisnis: Pendekatan pengembangan keterampilan*. John Wiley & Sons.
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2017). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems* (pp. 145–148). Depok: IEEE.
- Srivastava, A., Bhardwaj, S., & Saraswat, S. (2017). SCRUM model for agile methodology. *International Conference on Computing, Communication and Automation (ICCCA)*, 864-869.
- Startup Ranking*. (2021). Retrieved from <https://www.startupranking.com/>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: IKAPI.
- Tjiptono, B. S., & Handoko, T. H. (2008). *Manajemen Pemasaran Analisa Perilaku Konsumen Edisi 6*. Jakarta Barat: BPFE.
- Wibisono, G., & Susanto, W. E. (2015). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Batik Khas Kabupaten Kulonprogo. *Evolusi*, 65.
- Wulandari, R., Setiawan, R., & Mulyani, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum. *Jurnal Alogoritma*.
- Yadika, B. (2019, Oktober 8). *Merdeka*. Retrieved from merdeka.com: <https://www.merdeka.com/uang/menkominfo-lebih-banyak-startup-gagal-dibanding-berhasil-di-indonesia.html>

Yin, R. (2009). *Case Study Research Design and Methods (4th ed. Vo)*. Sage Publication.

Yudhistira, A. (2019, April 26). *Infografik*. Retrieved from katadata.co.id: <https://katadata.co.id/ariayudhistira/infografik/5e9a51a52ebde/startup-di-indonesia-banyak-didirikan-anak-muda-usia-25-38-tahun>