

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODE PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 TATA SURYA	5
2.2 KURIKULUM 2013	5
2.3 ANDROID	6
2.4 APLIKASI SERUPA	7
2.4.1 <i>Planet Space Facts</i>	7
2.4.2 <i>Astronomy Picture Of the Day</i>	7
2.4.3 <i>Augmented Reality: Solar System</i>	8
2.4.4 <i>Solar System For Kids: Learn Astronomy</i>	8
2.4.5 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN PENGGUNA	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 PERANCANGAN APLIKASI	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.2.4 Perancangan Basis Data	21
3.3 KEBUTUHAN PENGEMBANGAN APLIKASI	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	26

4.1	IMPLEMENTASI APLIKASI.....	26
4.1.1	Struktur Kode Project.....	26
4.1.2	Kesesuaian Terhadap Rancangan.....	27
4.1.3	Hasil Implementasi.....	28
4.2	PENGUJIAN APLIKASI.....	28
4.2.1	Pengujian Kualitas Kode.....	28
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas.....	29
4.2.3	Pengujian ke Pengguna	38
4.2.4	Diskusi Hasil Pengujian	41
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	42
5.1	KESIMPULAN	42
5.2	SARAN	42
	DAFTAR PUSTAKA	43
	LAMPIRAN.....	44