

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b> Model Waterfall/SDLC	2
<b>Gambar 3. 1</b> Arsitektur Aplikasi	13
<b>Gambar 3. 2</b> Use Case Diagram	14
<b>Gambar 3. 3</b> Struktur data Firebase real-time database	23
<b>Gambar 3. 4</b> Struktur data SQLite	24
<b>Gambar 4. 1</b> Struktur Kode Projek	26
<b>Gambar 4. 2.</b> Perbedaan UI rancangan dan Implementasi	27
<b>Gambar 4. 3</b> Hasil inspect kode	29
<b>Gambar 4. 4</b> Likert Peran Aplikasi Pembelajaran	40
<b>Gambar 4. 5</b> Likert Pembelajaran Astronomi atau Tata Surya	41