

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Top Chart Entertainment Apps.....	2
Tabel 1. 2 Persentase retensi aplikasi berdasarkan kategori.....	14
Tabel 2. 1 Supply dan demand factors.....	29
Tabel 2. 2 Primary Intelligence Pools.....	30
Tabel 2. 3 Penelitian Terdahulu.....	34
Tabel 3. 1 Karakteristik Penelitian	50
Tabel 3. 2 Operasionalisasi variabel.....	52
Tabel 3. 3 Contoh data yang terkumpul dari proses Web Scraping	56
Tabel 4. 1 Contoh Data Hasil Scrapping Sebelum Pengolahan.....	67
Tabel 4. 2 Contoh Hasil Data Setelah Pengolahan.....	71
Tabel 4. 3 Kluster 1	73
Tabel 4. 4 Kluster 2	77
Tabel 4. 5 Kluster 3	80
Tabel 4. 6 Kluster 4.....	84
Tabel 4. 7 Kluster 5	86
Tabel 4. 8 Aplikasi pada Kluster 5	87
Tabel 4. 9 Kluster 6	89
Tabel 4. 10 Kluster 7	93
Tabel 4. 11 Daftar Topik	98
Tabel 4. 12 Contoh Aplikasi Beserta Nilai Topiknya	99