

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penggerjaan .....	4
1.5.1      Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2      Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Jadwal Penggerjaan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Studi Literatur .....	8
2.2 Aplikasi Berbasis Web .....	9
2.2.1      Aplikasi.....	10
2.2.2      Web .....	10
2.3 Payment Gateway.....	10
2.4 Midtrans .....	11
2.5 Akuntansi.....	11
2.5.1      Penggolongan Akun.....	12
2.5.2      Jurnal .....	13
2.5.3      Buku Besar .....	14
2.5.4      Neraca .....	15
2.6 Teori Perancangan .....	15

---

2.6.1	<i>Rich Picture</i> .....	15
2.6.2	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i> .....	15
2.6.3	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	16
2.6.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	20
2.6.5	<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i> .....	21
2.6.6	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i> .....	21
2.6.7	<i>CodeIgniter</i> .....	22
2.6.8	<i>Black Box Testing</i> .....	22
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	23
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	23
3.1.1	<i>Rich Picture</i> .....	23
3.1.2	<i>Business Process Modelling Nation (BPMN)</i> .....	24
3.1.3	Area Fungsional Bisnis .....	25
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
3.2.1	Aliran Data Transaksi.....	26
3.2.2	Pemodelan Berbentuk <i>Use Case Diagram</i> .....	27
3.2.3	Permodelan Berbentuk <i>Activity Diagram</i> .....	30
3.2.4	Pemodelan Berbentuk <i>Class Diagram</i> .....	38
3.2.5	Pemodelan Berbentuk <i>Sequence Diagram</i> .....	38
3.3	Perancangan Basis Data .....	44
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)</i> .....	44
3.3.2	Diagram Relasi Antar Tabel.....	45
3.3.3	Struktur Tabel .....	45
3.4	Perancangan Dokumen .....	49
3.4.1	Desain Antarmuka Pengguna.....	49
3.4.2	Arsitektur Sistem.....	50
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	51
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	52
4.1	Implementasi.....	52
4.1.1	Implementasi Data .....	52
4.1.2	Implementasi Proses Aplikasi .....	52

4.2 Pengujian.....	61
4.2.1 Pengujian Manual .....	61
4.2.2 Pengujian Aplikasi .....	62
4.2.3 Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	70
BAB 5 KESIMPULAN .....	77
5.1 Kesimpulan .....	77
5.2 Saran .....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	80