

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penggerjaan	4
1.6 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Rumput Laut	7
2.1.2 Jenis- jenis rumput laut dan manfaatnya.....	7
2.2 Tempat Pembudidayaan	8
2.3 <i>Blog</i> /Artikel	8
2.4 Aplikasi	8
2.5 Transaksi	9
2.6 Pembayaran	9
2.6.1 Alat Pembayaran	10
2.6.2 Sistem Pembayaran	10
2.6.3 Evolusi Perkembangan Sistem Pembayaran.....	10
2.7 <i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi.....	11
2.7.1 <i>Use case Diagram</i>	11
2.7.2 <i>Flowmap</i>	13
2.7.3 Entity Relationship Diagram	14

2.7.4 Unified Modeling Language (UML).....	15
2.7.5 Activity Diagram.....	15
2.7.6 Diagram Sequences.....	17
2.7.7 Diagram Kelas	20
2.8 Tools Pembangunan Aplikasi.....	20
2.8.1 Website	20
2.8.2 Bahasa Pemrograman PHP	20
2.8.3 HTML.....	21
2.8.4 CSS	21
2.8.5 Javascript.....	22
2.8.6 XAMPP.....	22
2.8.7 MySQL	22
2.9 Pengujian.....	23
2.9.1 Black Box Testing	23
2.9.2 UAT (<i>User Accepting Test</i>)	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
3.1 Analisis	24
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	24
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis	25
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	26
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	27
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	28
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	32
3.2 Perancangan.....	34
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek	34
3.2.2 Perancangan Basis Data	44
3.2.3 Perancangan Antarmuka.....	54
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	62
3.3 Implementasi.....	62
3.3.1 Tampilan Registrasi	62
3.3.2 Tampilan <i>Login</i>	63
3.3.3 Tampilan Beranda	64

3.3.4	Tampilan Tentang Kami	64
3.3.5	Tampilan Produk	64
3.3.6	Tampilan Artikel	65
3.3.7	Tampilan Testimoni	66
3.3.8	Tampilan Kontak Kami	66
3.3.9	Tampilan Keranjang	67
3.3.10	Tampilan Halaman Profil	68
3.4	Pengujian	69
3.4.1	<i>Black Box Testing</i>	69
3.4.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	82
BAB 5	KESIMPULAN	84
3.5	Kesimpulan	84
3.6	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85	
LAMPIRAN	88	
Lampiran Hasil Kuesioner	88	