

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	2
1.6. Jadwal Pelaksanaan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Fotogrametri Jarak Dekat	4
2.2. <i>Computer Vision</i>	5
2.3.1. <i>Point-set Registration</i>	6
2.3.2. <i>Mesh Generation</i>	7
2.3.3. <i>Texture Mapping</i>	14
2.3. Model 3 Dimensi	15
2.4. <i>Agisoft Metashape Software</i>	15
2.5. Perangkat Lunak Blender	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM	18
3.2. Diagram Alir.....	18

3.3	Pengambilan Data.....	20
3.4.	Pengolahan Data.....	21
3.4.1.	Pemodelan 3D.....	21
3.4.2.	Penyempurnaan Model 3D	25
3.5.	Survei.....	33
BAB IV	HASIL DAN ANALISIS	34
4.1.	Hasil Model 3D	34
4.2.	Hasil Survei	43
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	46
5.1.	Simpulan.....	46
5.2.	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		47
LAMPIRAN.....		49