

**Pengembangan Augmented Reality pada Aplikasi Mobile
di Museum Keraton Kanoman Cirebon menggunakan
ARCore**

*Developing Augmented Reality on Mobile App in Keraton
Kanoman's Museum using ARCore*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir
Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:
Muhammad Emir Ghiffari
1103184018



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022