ABSTRAK

Peserta didik umumnya menjadi subjek suatu kegiatan pembelajaran. Pembelajaran merupakan kegiatan penyampaian pengetahuan, keterampilan ataupun nilai positif. Media pembelajaran yang masih menggunakan media cetak terkadang mengakibatkan proses belajar mengajar kurang menarik. Oleh karena itu, penulis memberikan solusi sebuah media pembelajaran faktor pertumbuhan manusia menggunakan Interactive Storytelling, sebagai suatu media pembelajaran untuk mempermudah pesera didik memahami materi pelajaran. Faktor pertumbuhan manusia harus disampaikan kepada peserta didik agar mengerti kegiatan dan makanan yang dapat mempengaruhi pertumbuhan. Media pembelajaran faktor pertumbuhan manusia dibuat menggunakan perangkat lunak Unity dan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Devlopment Life Cycle*). Pembangunan perangkat lunak ini menghasilkan aplikasi Grow Healthy yang berdasar pada kebutuhan dari kelas 2 Sekolah Tahfidz Plus Khoiru Ummah.

Kata Kunci: Aplikasi Android, Media Pembelajaran, Interactive Storytelling, Faktor Pertumbuhan Manusia, MDLC