

ABSTRAK

Teknologi saat ini berkembang pesat dan maju, terutama di bidang multimedia. Hal ini memungkinkan masyarakat untuk menemukan cara sederhana dalam melakukan apa saja, salah satunya bisnis busana muslimah yaitu hijab yang membuat aksesoris hijab virtual berbasis *Augmented Reality*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memudahkan pengguna dalam mencoba dan mencocokkan hijab yang dipilih untuk memenuhi keinginan mereka. *Augmented Reality* untuk merancang aplikasi pemasangan jilbab virtual berdasarkan *Augmented Reality*. *Augmented reality* menampilkan objek dunia maya sebagai objek dunia nyata. *Augmented reality (AR)* dilakukan dengan menggunakan berbagai software desain dan animasi, seperti Photoshop, Unity, dan Vuforia sdk. Penelitian ini telah menghasilkan sebuah aplikasi multimedia yang akan membantu untuk lebih mudah mengetahui (pratinjau) apakah hijab yang ingin mereka coba memenuhi keinginan mereka.

Kata kunci: *Virtual Fitting, Augmented Reality, Multimedia*