

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN POSISI GERHANA
BULAN DAN MATAHARI BERBASIS AUGMENTED REALITY**

*Design and Build Applications for Recognizing the Position of the Lunar and
Solar Eclipses Based on Augmented Reality*

PROYEK AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Fakultas
Ilmu Terapan Universitas Telkom**

Oleh:

DANDY CANDRA PRATAMA

7708170114



**PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM**

2022