

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.2. Latar Belakang Penelitian	2
1.3. Perumusan Masalah	7
1.4. Tujuan Penelitian	8
1.5. Manfaat Penelitian	10
1.6. Sistematika Penulisan	10
BAB II.....	12
TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1. Teori-Teori Terkait Penelitian.....	12
2.2. Manajemen.....	12
2.3. Manajemen Proyek	13
2.4. Komparasi Metode <i>Waterfall</i> dan Metode <i>Scrum</i>	15
2.5. <i>Agile Software Development</i> (ASD)	17
2.7. Metode <i>Scrum</i>	33
2.8. Penelitian Terdahulu	40
2.9. Kerangka Pemikiran.....	51
2.10. Hipotesis Penelitian.....	54
BAB III	60
METODE PENELITIAN.....	60
3.1. Jenis Penelitian.....	60
3.2. Operasionalisasi Variabel.....	61
3.3. Skala Penelitian.....	62
3.4. Populasi dan Sampel	63
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	64
3.6. Teknik Analisis Data.....	66
3.7. Uji Hipotesis	69
BAB IV	82
PEMBAHASAN	82
4.1. Analisis Karakteristik Responden	82
4.2. Analisis Deskriptif	85

4.3.	Analisis Uji Instrumen	87
4.4.	Pengujian <i>Outer Model</i> (Model Pengukuran)	92
4.5.	Pengujian <i>Inner Model</i> (Model Struktural)	110
4.6.	Pembahasan dan Diskusi Hasil Hipotesis	120
4.7.	Keterbatasan Penelitian	124
BAB V	126
KESIMPULAN DAN SARAN	126
5.1.	Kesimpulan	126
5.2.	Saran.....	128
LAMPIRAN	129
DAFTAR PUSTAKA	154