

ABSTRAK

PERANCANGAN *MOBILE APPLICATION* PARIWISATA SEJARAH BANTEN LAMA

Oleh

Hayatun Nufus

NPM : 109300023

Pariwisata di Indonesia sangat beranekaragam dan tersebar di seluruh provinsi yang ada di Indonesia. Provinsi Banten salah satunya, Banten memiliki pariwisata yang melimpah baik pariwisata alam, kuliner maupun sejarah. Untuk pariwisata sejarah sendiri Banten memiliki banyak peninggalan masa lampau yaitu berupa Keraton Surosowan, Keraton Kaibon, Benteng Speelwijk, dan masih banyak lagi. Maka dari itu untuk menginformasikan pariwisata sejarah Banten, maka diperlukan media informasi yang bisa diakses dengan mudah yaitu dalam bentuk *mobile application*.

Pada masa ini, dengan meningkatnya kecanggihan teknologi, *mobile application* bisa diakses oleh siapa saja dan kapan saja. Karena itu, bagaimana membuat *mobile application* pariwisata Banten lama yang informatif menjadi permasalahan yang ada di dalam tugas akhir ini. Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat desain *mobile application* yang memuat informasi tentang pariwisata Banten lama agar para pengunjung bisa terbantu dalam mengetahui pariwisata yang ada di Banten Lama.

Strategi yang digunakan dalam *mobile application* ini berupa penerapan interface yang bernuansa klasik. Diharapkan dengan strategi tersebut dapat menarik minat masyarakat untuk datang dan berkunjung langsung ke Banten Lama.

Kata kunci : pariwisata banten lama, *mobile application*, wisata sejarah, wisata ziarah

ABSTRACT

DESIGNING APPLICATION MOBILE FOR HISTORICAL TOURISM OF BANTEN LAMA

By : Hayatun Nufus

NPM : 109300023

Tourism in Indonesia is highly diversified and spread all over province in Indonesia. One of them is Banten, Banten has rich tourism either nature tourism, culinary tourism and historical tourism. For historical tourism, Banten has a lot of relics from yesteryear. To inform about the history of Banten tourism, required information media which can easily accessible in the form of a application mobile.

During this period, by the increased sophistication of technology, mobile application can be accessed by anyone and at anytime. Therefore, how to make a informative mobile application of Banten Lama tourism became current issues in this final project. The purpose of this final project is to design a mobile application which containing information about Banten Lama, so that user can be helped for knowing about Banten Lama Tourism.

Strategy that are used in this mobile application is form of interface that has classical nuance. Hopefully, in these strategy can attract and make people interested so they will come visit to Banten Lama

Keyword : *tourism of banten lama, mobile application, ziarah tourism, historical tourism.*