

ABSTRAK

PERANCANGAN SITUS EDUKASI BAGI ILMU SEBAGAI SUMBER INFORMASI BELAJAR TAMBAHAN

**Oleh : Faaizah
NPM : 109300020**

Sistem edukasi yang ditempuh dari pendidikan formal di Indonesia masih belum cukup untuk memenuhi kebutuhan pelajar terhadap ilmu pengetahuan. Pelajar, terutama di usia remaja memiliki rasa ingin tahu yang tinggi terhadap suatu ilmu yang mereka senangi. Keterbatasan waktu di dalam kelas membuat pelajar membutuhkan sumber informasi tambahan lain. Namun, mencari informasi melalui buku masih kurang efisien karena membutuhkan biaya dan waktu ekstra untuk pergi ke toko buku atau perpustakaan.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang menyangkut cara belajar, terciptalah sebuah inovasi pendidikan. Belajar kini dapat dilakukan dimanapun tanpa batas waktu dan wilayah melalui pemanfaatan internet. Pelajar dapat mengakses situs edukasi yang memudahkan mereka mendapatkan informasi tambahan seputar ilmu pengetahuan. Namun, interaksi satu arah pada situs edukasi dirasakan membosankan sehingga dibutuhkan tampilan visual yang bersifat *edutainment* agar menghasilkan sebuah situs yang kolaboratif hingga belajar menjadi menyenangkan.

Perancangan situs edukasi yang bersifat *edutainment* dapat diwujudkan melalui perancangan yang memiliki aspek humor dan kompetisi. Percerminan warna yang kuat pada identitas juga dibutuhkan agar dapat mempengaruhi *mood* pelajar dalam mengakses situs. Hasil perancangan situs digunakan untuk melengkapi dan menyempurnakan rancangan yang telah ada. Diharapkan dari perancangan situs edukasi ini pencarian informasi ilmu pengetahuan menjadi lebih efektif, khususnya pengalaman sistem belajar yang didapatkan lebih menyenangkan dan kolaboratif.

Kata kunci : situs edukasi, belajar *on-line*, *edutainment*, *fun*, *collaborative*

ABSTRACT

EDUCATION WEB DESIGN FOR *BAGI ILMU* AS A SOURCE OF ADDITIONAL LEARNING INFORMATION

**By : Faaizah
NPM : 109300020**

Education system taken from Indonesia formal institution is still not enough to the needs of students towards science. Students, especially teens, have a high curiosity to a science they interested in. Limited time as main constraint in the classroom make students need other additional resources. However, it is perceived less efficient to find that additional information by books because they require extra cost and extra time to go to bookstores or libraries.

Along with the development of information technology-related learning, creating an educational innovation is a new idea. Now, learning can be done anywhere without any constraints in time and area through the use of the internet. Students can access education website that allows them to get additional information about science. Yet, one-way interaction on education website make it felt boring, so we should put any edutainment aspects in order to produce a fun and collaborative education website.

The education web design that have edutainment quality is put into realization through a design that has humor and competition aspects. The use of strong colors characteristic on the identities also needed to affect student's mood in accessing education website. The design result is used to complete and accomplish previous existing design. This education web design is expected for making science information searching can be more effective, especially for the learning experience system to be more fun and collaborative.

Keywords : education site, on-line learning, edutainment, fun, collaborative