

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENGENALAN SATWA PRIMATA BEKANTAN UNTUK ANAK

**Oleh :
Rizky Annisa
NPM : 109300089**

ABSTRAK

Saat ini, ancaman terhadap satwa langka di Indonesia masih menjadi permasalahan yang belum terselesaikan. Masih banyak yang belum menyadari akan pentingnya melindungi satwa yang juga merupakan salah satu aset bangsa yang tidak ternilai harganya. Bekantan yang merupakan primata asli Indonesia, yang berasal dari pulau Kalimantan yang terancam keberadaan populasinya. Hal ini terlihat dari jumlah populasinya yang menurun sangat drastis setiap tahunnya. Di tahun 1987, populasi Bekantan diperkirakan 260.950 ekor dan di tahun 1995, populasi Bekantan menurun drastis menjadi sekitar 114.000 ekor, sehingga dalam kurun waktu sekitar 10 tahun terjadi penurunan populasi Bekantan sebesar 50%. Selain itu, masyarakat juga masih kurang familiar dengan satwa Bekantan ini karena berdasarkan survey dari 25 anak, tidak ada yang mengenal Bekantan. Hal ini dikarenakan media pengetahuan tentang Bekantan masih sangat sulit ditemukan.

Untuk menjawab masalah yang dijabarkan diatas, maka metode yang digunakan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Selain itu, penulis melakukan analisis seperti analisis produk sejenis dan kanvas bisnis model untuk mendukung data.

Solusi permasalahan yang didapatkan adalah perlunya merancang media pembelajaran yang dapat memperkenalkan Bekantan kepada masyarakat khususnya anak-anak, dalam hal ini media yang digunakan adalah buku interaktif. Selain sebagai sumber pengetahuan, di dalam buku ini terdapat permainan yang bertujuan untuk melatih motorik, kreatifitas dan pola pikir anak-anak.

Dengan dirancangnya buku interaktif tentang satwa primata Bekantan untuk anak ini diharapkan dapat menjadi salah satu solusi untuk mengenalkan satwa langka yang ada di Indonesia sejak dini.

Kata Kunci :
Bekantan, Primata, Buku Interaktif.

DESIGN INTERACTIVE BOOK TO INTRODUCE PRIMATES PROBOSCIS MONKEY FOR CHILDREN

**By:
Rizky Annisa
NPM : 109300089**

ABSTRACT

The threat to endangered species in Indonesia is still a problem that unresolved until now. There are still many people who do not realize the importance of protecting wildlife and also one of the nation's assets that is priceless. Proboscis monkeys are primates native in Indonesia, which originated from the island of Kalimantan that threatened their existence. This is evident from the number of the population that declined drastically in every year. In 1987, the population of Proboscis monkeys are estimated about 260.950 monkeys and in 1995 they decrease drastically to 114.000 monkeys, so in 10 years there are descent of population of them about 50%. In addition, people are still not familiar with the Proboscis monkeys because from survey that I did, from 25 kids there is no one knows about Proboscis monkey. It is because the media of the Proboscis monkeys knowledge is still very difficult to find.

To answer the problems that described from above, the methods are used to solved them are observation, interviews, and literature. Moreover, I use analyzes such as similar products analysis and business models canvas to support the data.

Problem solving that be obtained is we need to design media that can introduce Proboscis monkeys to public, especially the children, in this case the media that be used is an interactive book. Aside from being a source of knowledge, this book contains some games to train motor skills, creativity and mindset of the children.

This interactive book about primates animal of Proboscis monkeys for children is designed for one of solution to introduce endangered animal in Indonesia on early ages.

Keywords:

Proboscis monkeys, Primates, Interactive Books.